

**Symbol Mark 심볼 마크**

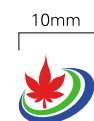
미래를 향한 아름다운 단풍의 고장

맑고 깨끗한 샘골 정읍의 상징적 이미지 샘물이 잔잔하면서 강하게 확산되는 형상을 반복적으로 표현하여 서남권 중심거점도시로서 미래를 향한 정읍시 의지를 시각화 하였다. 아름다운 단풍의 고장, 꿈의 관광도시 이미지를 단풍을 중심으로 자연환경친화도시, 미래 희망의 도시가 자연스럽게 어우러져 미래를 향해 펼쳐나가는 역동적모습으로 정읍시 미래비전을 표현하였다.

기본형



최소사용규정



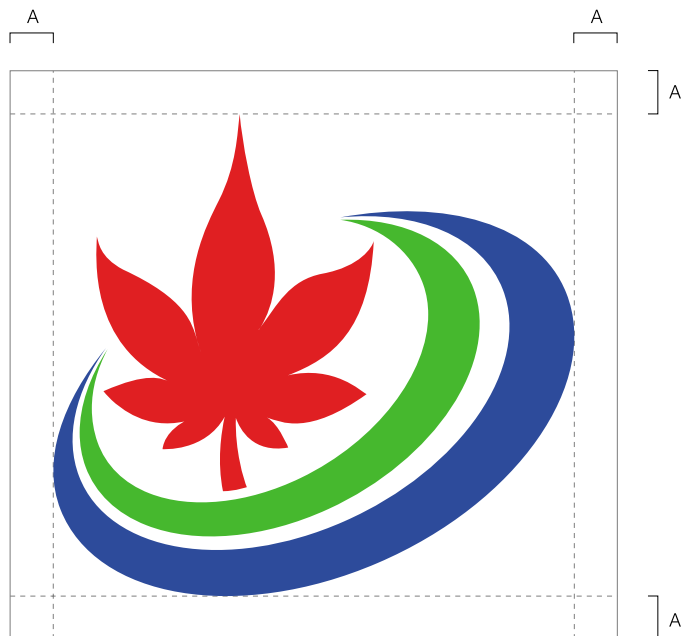
## Symbol Mark Grid System / Least Space Rules 심볼 마크 그리드 / 최소공간규정

심볼 마크는 정읍시의 대표적 시각상징물이므로 형태와 색상 사용에 정확성을 기하여 이미지의 변질이나 왜곡이 없도록 하여야 하며, 사용시에는 반드시 컴퓨터나 전자제판 방식에 따라 축소 또는 확대하고 불가능한 경우에는 본 항에 제시된 그리드 비례규정에 따라야 한다. 최소공간규정은 심볼 마크 주변의 그래픽이나 다른 요소들을 함께 적용시 가독성을 저해하지 않는 범위를 규정하고 이 공간안에는 어떠한 요소나 그래픽이 침범할 수 없다.

Symbol Mark Grid System



최소공간규정



**Symbol Mark Gray Version** 심볼 마크 단색활용

본 항은 4원색이 사용 불가능할 경우 사용한다. 단색 및 검은색 활용시에는 바탕의 순차적인 명도 변화에 따라 아래와 같이 사용하도록 한다.

Positive Version



Black 100% + 55% + 70%

Negative Version



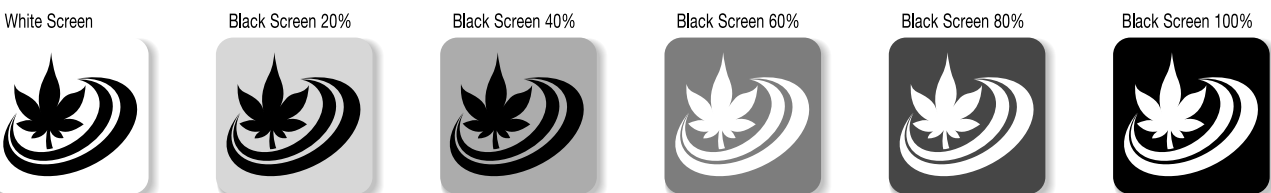
White + Black 20% + 50%



## Symbol Mark Color Version 심볼 마크 색상활용

심볼 마크의 색상 적용은 어떠한 경우에도 명시성이 유지되어야 하며 가독성이 있고 이미지의 효과적인 이미지 전달이 가능하여야 한다.  
본 항에 제시되지 않은 색상 활용은 반드시 CJ 관리부서와 협의하여 사용하도록 한다.

Color Variation ※색상 적용시 White 바탕에 4원색 사용을 기본으로 한다.



## Symbol Mark Incorrect Usage 심볼 마크 사용금지규정

심볼 마크는 정읍시의 CI 시스템의 기본요소로서 이미지를 형성하는 가장 핵심이 되는 상징물이므로 색상, 형태가 일관성 있게 표현되어야 한다. 따라서 심볼 마크의 색상, 형태를 임의로변경 사용해서는 안된다.

본 항에 예시된 심볼 마크는 잘 못 사용한 경우로서 이러한 사용은 절대 금한다.

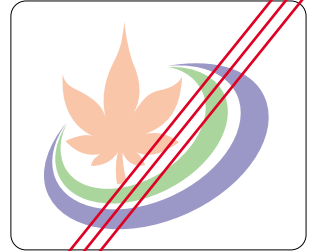
지정된 이외의 색상을 적용한 경우



임의로 색상을 바꾼 경우



임의로 색상을 톤다운 시킨 경우



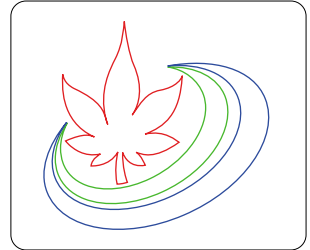
심볼 마크 요소의 크기를 변형한 경우



심볼 마크 요소의 위치를 변경한 경우



심볼 마크에 테두리를 적용한 경우



심볼 마크에 평을 준 경우



심볼 마크에 찌를 준 경우



심볼 마크에 기울기를 준 경우



배경색에 테두리를 적용한 경우



가독성이 떨어지는 배경위에 적용한 경우



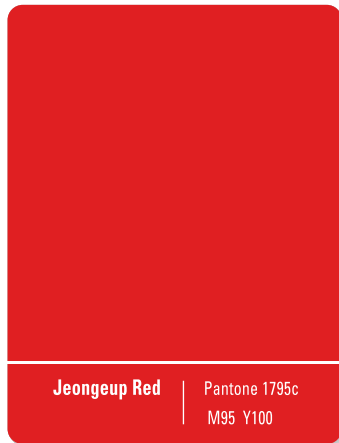
복잡한 패턴위에 적용한 경우



## Color 전용색상

전용색상은 CJ 시스템의 기본요소의 하나로써 정음시의 고유한 색상 이미지를 형성하고 심볼 마크, 로고타입 및 각종 시각매체 등에 적용하여 이미지 형성에 중요한 역할을 하는 요소이다. 전용색상의 표현은 별색을 원칙으로 하나 적용매체의 특성에 따라 4원색 프로세스로 표현할 수 있다.

### Main Color



### Sub Color

