

정읍시 주민시네마스쿨 운영 및 추진계획

- 주민의 삶의 질 향상을 위하여 작은영화관과 연계한 프로그램으로 「주민시네마스쿨」을 운영
- 주민을 대상으로 영상기획과 촬영·편집 할 수 있는 교육 실시 후, 제작한 작품은 **전북영상콘텐츠 공모전 참가 및 작은영화관 상영**
- 주민 중심의 영화·영상문화 활성화 사업의 일환으로 주민시네마스쿨을 추진하여 지역 이야기를 발굴하고 지역 홍보 효과 기대

□ 개 요

- 교육기간 : 2026년 7월 7일(화) ~ 8월 25일(화) 주 1회 (2시간×8차시)
- 대 상 : 20명 내외 (영화·영상제작에 관심있는 주민 및 학생 등)
- 장 소 : 정읍시평생학습관
*매주 화요일 오후 19시 ~ 21시
- 주관단체 : 전주시민미디어센터
- 내 용 : 영상·영화제작 교육 및 영상콘텐츠 공모전 참가
- 수 강 료 : 무 료 (전북특별자치도, 정읍시 교육지원)

□ 정읍시 주민시네마스쿨 교육생 모집계획

- 모집기간 : 2026. 6. 8(월) ~ 7. 1(수) 18시까지 (이후 상시모집)
- 신청방법 : 정읍시 주민시네마스쿨 온라인 수강신청서 접속 후 신청
 - 전주시민미디어센터 홈페이지 주민시네마스쿨 공지사항 게시판 참조 (링크): <https://0simi.org/posts/55021?back=true>
 - ★온라인수강신청서링크: <https://forms.gle/5sosp3zzsraup1wJA>
 - 문 의 : 063)282-7942 (전주시민미디어센터)

정읍시 주민시네마스쿨 수강생 모집(안)

정읍시에서 시민을 대상으로 주민시네마스쿨 수강생을 모집하고자 합니다. 주민시네마스쿨은 영화·영상제작에 관심이 있는 초보자를 대상으로 한 영상·영화 제작 교육 프로그램입니다.

정읍시 주민시네마스쿨에서는 단편영화제작에 대한 이해를 바탕으로 영상기획과 촬영·편집까지 교육을 진행하며, 교육활동을 통하여 단편 영화를 함께 제작 완성하게 됩니다.

우리 정읍의 이야기와 이웃이야기를 영화나 영상으로 담을 수 있는 시간으로 영화 및 영상 제작에 관심 있는 시민의 많은 참여를 기다립니다.

[교육 프로그램(안)]

- 2026년 정읍시 주민시네마스쿨_기초교육

차시	교육날짜	교육주제	교육내용
1	7/7 (1차시)	영화·영상 언어의 이해	단편영화 감상을 통한 영상 언어 및 서사 구조 분석 - 단편영화 컷분석을 통한 카메라 앵글 및 샷, 사이즈, 등 의미 이해
2	7/14 (2차시)	장르와 스토리텔링 시나리오와 콘티 기초	장르별 영화 표현 방식 이해 및 스토리텔링 기법 학습 - 영화 장르란 무엇인가, 스토리텔링이란 무엇인가? 아이디어를 시나리오와 콘티로 시각화하는 방법 - 일상의 소재를 극적 구조(발단-전개-위기-절정-결말) 시각화하고 콘티로 옮기기
3	7/21 (3차시)	영화 제작 프로세스 플랫폼별 콘텐츠 분석	기획부터 상영까지의 전반적인 영화 제작 단계 이해 - 콘텐츠 기획이란? - 콘텐츠 제작 스케줄링 해보기 유튜브, 숏츠, 영화 등 플랫폼별 트렌드 및 특성 비교 - 유튜브/숏츠 트렌드 분석
4	7/28 (4차시)	기획과 스케줄링	콘텐츠 기획안 구체화 및 제작 실습 스케줄링 - 촬영 준비 및 촬영 장소 헌팅, 제작리스트 작성
5	8/4 (5차시)	촬영 장비 및 기술 및 촬영 실습1	촬영 장비 운영법 및 구도, 앵글의 기본 원리 - 3분할 법칙, 수평, 수직구도 맞추기 - 기초 촬영기술 배우기 콘티에 기반한 실전 촬영 실습 진행 - 콘티를 통한 촬영 실습 진행

6	8/11 (6차시)	촬영 실습 2	콘티에 기반한 실전 촬영 실습 진행 - 콘티를 통한 촬영 실습 진행 - 직군별 현장 소통 및 확인 운영 과정 실습
7	8/18 (7차시)	편집 프로그램 기초 사운드 및 효과 편집	컷 편집, 트랜지션, 기본 자막 삽입 방법 - 컷 편집의 리듬감 익히기, 자막, 디자인 활용 오디오 보정 및 배경음악 활용법 학습 - 오디오 디자인 및 무료 BGM 활용 방법 배우기
8	8/25 (8차시)	시사회 및 수료식	완성 작품 시연 및 피드백 공유 - 수료식 및 상영을 통한 상호 피드백 진행

☞ 강좌는 상기 교육과정은 일부 변동될 수 있습니다.

☞ 교육 수료작은 2026 전북사랑UCC 공모전 당연 출품해야합니다.